

Конкурсное задание

Компетенция

«Окраска автомобиля»

Задание включает в себя следующие разделы:

1. Введение
2. Формы участия
3. Модули задания и необходимое время
4. Критерии оценки
5. Необходимые приложения

Количество часов на выполнение задания: 8 ч.

Согласовано:

Менеджер компетенции
«Окраска Автомобиля»



В.П.Орехов

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1. Название и описание профессиональной компетенции.

1.1.1 Название профессиональной компетенции: Окраска автомобилей.

1.1.2. Описание профессиональной компетенции.

Маляры по окраске автомобилей отвечают за восстановление красочного покрытия автомобиля, поврежденного в результате аварии, после ремонта или замены корпусной детали и (или) панелей. Они также могут принимать заказы на полную перекраску автомобиля для смены цвета или придания ему визуальной новизны. Маляры по окраске автомобилей иногда сталкиваются с необходимостью подбора оттенка к оригинальному, если последнего нет в продаже или к нему трудно подобрать подходящий оттенок. Маляр по окраске автомобилей должен учитывать цвет, оттенок и текстуры прилегающих не подлежащих окраске панелей.

Маляры по окраске автомобилей могут работать в различных учреждениях, от кузовных мастерских до авиационных ангаров, в зависимости от того, покраской каких транспортных средств или систем они занимаются. Их работа предполагает нанесение краски в закрытой распылительной камере или камере горячей сушки для защиты окружающей среды от вредных веществ.

Маляры по окраске автомобилей готовят панели или транспортные средства к нанесению краски. Они могут выполнять мелкий ремонт панелей и наносить грунтовку, пигментирующий и прозрачный герметизирующий слой для получения необходимого блеска. От них также может потребоваться определить код оттенка разными методами, смешать цвета в необходимых пропорциях для получения определенного оттенка, а также распылить краску на тест-карты для определения соответствия цвета и оттенка оригинальному.

Маляру по окраске автомобилей необходимо соблюдать график. Он часто работает над несколькими автомобилями одновременно, ожидая высыхания ранее нанесенных материалов.

Маляры по окраске автомобилей могут также работать с различными объектами, такими как пассажирские, гоночные, винтажные и классические автомобили, коммерческие грузовые автомобили, поезда, самолеты, стационарные сооружения или мебель. Они выполняют окрашивание по широкому спектру материалов, включая металлы, пластик, композитные материалы, дерево

1.2. Область применения.

Каждый Эксперт и Участник обязан ознакомиться с данным Конкурсным заданием.

1.3. Сопроводительная документация.

Поскольку данное Конкурсное задание содержит лишь информацию, относящуюся к соответствующей профессиональной компетенции, его необходимо использовать совместно со следующими документами:

- Техническое описание «WorldSkillsRussia», «Окраска Автомобиля»
- Регламент проведения чемпионата «Молодые профессионалы» «WorldSkillsRussia»
- Кодекс этики движения «WorldSkillsRussia»
- Критерии оценки
- Инфраструктурный лист
- Правила техники безопасности

2. ФОРМА УЧАСТИЯ.

Индивидуальная:

Нанесение Маляром различных типов покрытия, таких как антикоррозионный грунт, грунт- наполнитель, базовое покрытие и лак на внутренние и внешние части кузова.

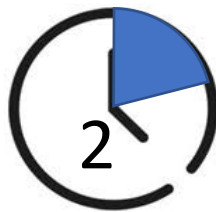
Выполнение ремонта деталей с небольшими повреждениями лакокрасочного покрытия и металла с применением следующих действий:

- Нанесение полиэфирной шпатлевки и её выравнивание.
- Нанесение антикоррозионного грунта, грунта-наполнителя и шовного герметика.
- Сухое шлифование деталей на всех этапах ремонта (мокрое шлифование не допускается), нанесение грунтов/ «подложек»
- Нанесение базового покрытия (базы) и 2К акрилового лака
- Полировка
- Ремонт небольшого повреждения ЛКП (локальный ремонт)
- Окраска методом «плавного перехода» на базовом слое. «Окраска автомобиля» включает в себя подготовку, окраску и полировку деталей автомобиля.

3. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ

Модули и время сведены в таблице 1

№ п/п	Наименование модуля	Максимальный балл	Время на выполнение
1	Модуль А: Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (светлый металлик)	12,5	2,0 часа
2	Модуль С: Стандартный ремонт детали и окраска с 2х сторон.	25,0	4,0 часа
3	Модуль D: Окраска новой детали методом «мокрый по мокрому».	12,5	2,0 часа

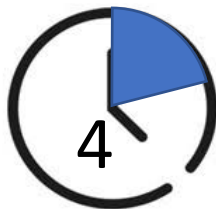


Модуль А:

Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (светлый металлик)

Инструкция:

- Зона повреждения глубокая (до пластика) царапины – 3-5 см. **Зона ремонта задается экспертом до начала соревнования.**
- Участник будет использовать базовую краску (светлый металлик) с предварительно смешанной формулой.
- Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов. Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт, наполнитель, лак, растворитель, добавки, отвердитель) кол-во, процентное соотношение участник должен зафиксировать в "Рабочей карте" предоставленной экспертом.
- Очистить соответствующим очистителем (согласно TDS производителя ЛКМ) и расшлифовать место ремонта. **Эксперт должен оценить перед шпатлеванием.**
- При ремонте повреждения подготовить деталь к окраске с применением 2К шпатлевки и грунта-наполнителя. **Эксперт должен оценить шпатлевку и грунт-наполнитель перед окраской.**
- Переход по базе и лаку только на определенную часть детали (**заранее установленную экспертами**).
- Автозапчасть должна быть подготовлена, окрашена и высушена в вертикальном положении, как если бы она была на автомобиле.
- Сохранить все сухие отходы в коробке с сухими отходами, а все жидкие отходы в коробке с жидким материалами!!!



Модуль С:

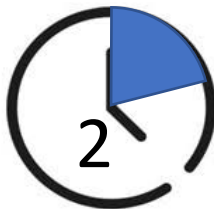
Стандартный ремонт детали и окраска с 2х сторон.

Инструкция:

- Очистка и шлифовка места повреждения. **Эксперт должен оценить работу.**
- Применить 2К шпатлевку (ремонт поврежденной области). **Эксперт должен оценить работу.**
- Подготовка к грунтованию. **Эксперт должен оценить работу.**
- Применить грунт-наполнитель на ремонтную область. **Перед шлифованием Эксперт должен оценить работу.**
- Применить грунт-наполнитель методом «мокрый по мокрому» на весь элемент. **Эксперт должен оценить работу.**
- Подготовка к нанесению базового цвета ко всей двери. Вы должны сами смешивать базовые краски из формул и использовать "Рабочую карту" для всех остальных смешиваний.
- Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом.

Нанесение базовой краски - 2 этап:

- Дверь должна быть окрашена и высушена в вертикальном положении.
- Нанесите базовую краску снаружи и внутри двери.
- Нанесение с наружной стороны двери дизайнерской аппликации (базовая краска) или виниловых покрытий (виниловая пленка). Макет задания разрабатывается отдельно.
- Применение 2К прозрачного лака.
- **Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом.**



Модуль D

Окраска новой детали методом мокрый на мокрому.

Инструкция:

- Подготовка новой автомобильной части для нанесения методом мокрой по мокрому.
- Применить грунт-наполнитель полностью на всю деталь. **Эксперт должен оценить работу.**

Нанесение базовой краски - 2 этап:

- Стандартное нанесение базовой краски снаружи и внутри.
- Вы должны сами смешивать базовые краски из формул и использовать "Рабочую карту" для всех остальных смешиваний.
- Применение 2К прозрачного лака с высокой степенью блеска.
- **Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом.**

3. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ.

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (субъективные и объективные) в Таблице 2.

Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет – **50,0**.

Таблица 2.

Раздел	Критерий	Оценки		
		Субъективная (если это применимо)	Объективная	Общая
A	Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (светлый металлик)	0	12,5	12,5
C	Стандартный ремонт детали и окраска с 2х сторон.	0	25,0	25,0
D	Окраска новой детали методом «мокрый по мокрому».	0	12,5	12,5

Субъективные оценки - __Не применимо__.

4. НЕОБХОДИМЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ.

№ детали:	Описание деталей.
Деталь # 11	Предварительно окрашенный передний бампер (светлый металлик)
Деталь # 22	Оригинальная деталь передняя а/м дверь (в заводском OEM грунте)
Деталь # 44	Оригинальная новая деталь капот (в заводском OEM грунте)